

Rollenkarten: Die Ritterburg

Das Rad der Demokratie – Handout zum Ausdrucken und Verteilen vor dem Spiel

Nr.	Rolle	Beschreibung
1	König_in / Burgherr_in	Du trägst die höchste Autorität auf der Burg. Deine Entscheidungen betreffen alle – aber bist du gerecht?
2	Ritter_in	Du hast einen Eid geschworen und kämpfst für Ehre und Schutz. Aber wem bist du wirklich loyal?
3	Burgvogt_in / Kastellan_in	Du verwaltest die Burg im Alltag. Organisation, Vorräte, Personal – alles läuft über deinen Tisch.
4	Hofnarr_in / Spielmann_frau	Du bist die einzige Person, die dem König die Wahrheit sagen darf – verpackt in Witz und Spiel.
5	Schmied_in / Waffenschmied_in	Ohne dich gibt es keine Waffen, keine Werkzeuge, keine Hufeisen. Dein Handwerk ist essentiell für das Überleben der Burg.
6	Bauer_Bäuerin	Du arbeitest auf den Feldern rund um die Burg und ernährst alle. Deine Stimme wird selten gehört, aber ohne dich verhungern alle.
7	Mönch_in / Geistliche_r	Du vertrittst die moralische und religiöse Autorität. Dein Wort hat Gewicht – aber dient es immer der Gerechtigkeit?
8	Händler_in / Marktfrau_mann	Du bringst Waren von außerhalb und kennst die Welt jenseits der Burgmauern. Handel ist Macht.
9	Küchenmeister_in / Koch_Köchin	Du versorgst die gesamte Burg mit Essen. Wer was bekommt, entscheidest oft du – und das ist Macht.
10	Wachsoldat_in / Torwächter_in	Du entscheidest, wer rein darf und wer nicht. Du siehst alles, was an der Burg passiert – Tag und Nacht.
11	Heiler_in / Kräuterkundige_r	Du heilst Kranke und Verletzte mit Wissen über Pflanzen und Medizin. Manche halten dich für weise, andere für verdächtig.
12	Botschafter_in / Herold_in	Du überbringst Nachrichten zwischen Burgen und Königreichen. Diplomatie und die richtige Wortwahl sind deine Werkzeuge.

Demokratie-Bezug: Warum eine Ritterburg?

Die Burg ist ein System mit klaren Hierarchien: Der König steht oben, die Bäuer_innen stehen unten. Aber selbst in dieser Ständegesellschaft gibt es Verhandlungen, Abhängigkeiten und Machtspiele. Die Frage ist: **Wer hat wirklich die Macht – und wer sollte sie haben?** Genau das ist auch die Kernfrage der Demokratie.

Tipps für die Spielenden

- **Denke mittelalterlich.** Wie würde deine Figur in einer Welt ohne Handys, ohne Polizei und ohne Menschenrechte reagieren?
- **Achte auf die Abhängigkeiten.** Ohne die Bäuer_innen verhungert der König. Ohne den Schmied hat der Ritter kein Schwert.
- **Frage dich: Wer darf mitbestimmen?** In der Burg entscheidet oft einer allein. Ist das gerecht?
- **Übertrage auf heute.** Welche Parallelen siehst du zwischen der Burg und der heutigen Gesellschaft?

Mag. Dr. Alexander Pfeiffer, Ph.D MA MBA